

ÁREA DE ATUAÇÃO

COMPONENTES CURRICULARES

1º

Período

DESAFIOS

Projeto de Arquitetura Computacional Aberta com Tecnologias Livres

Estrutura Lógica de Jogo Contextualizada

Projeto de Jogo (Game Design)

Documentação e Desenho Vetorial e Instrumental de Jogo

Projeto Integrador de extensão - (Game Design Document+MVP Game)

2º

Período

DESAFIOS

Ideação e Proposição de Projetos com Ferramentas de Negócios

Documentação de Análise Semiótica e Cultura para Jogo Digital

Sorytelling para Jogos Digitais (Storytelling)

Prototipação e Design de Personagens

Projeto Integrador de extensão - (Documentação do MVP e MVP)

3º

Período

DESAFIOS

Projeto de Gameficação Contextualizado 2D

Design de Som para Game (Ateliê de Sonoridades)

Design de Audiovisual para Games (Ateliê de Produção Audiovisual)

Desenvolvimento de Jogo 2 D

Projeto integrador de extensão - (Software Web e Documentação do Software)

4º

Período

DESAFIOS

Desenvolvimento de Modelo Matemático de

Computação Gráfica para Jogo Digital

Projeto de Implantação de Agente Inteligente em Jogos Digitais

Projeto de Jogo 3D com uso de Banco de Dados

Implantação de Motores de Jogos Computacionais em Jogo Digital 3D

Projeto Integrador - (Documentação da Verificação, Validação e Testes de Software)

5º

Período

DESAFIOS

Game Design Document de Jogo 3D

Modelagem de Agente Inteligente para Jogo

Projeto de Agente Inteligente para Jogo 3D

Desenvolvimento de Jogo para Console com uso de Agentes Inteligentes

Projeto Integrador - (Proposição e envio do Game para plataforma de comercialização)